



PAULO MOREIRA PEREIRA

STAGE DE DÉVELOPPEUR

CONTACT

✉ pauloM.pro1@gmail.com

📍 Montpellier

FORMATION

2023
LYCÉE DHUODA, NÎMES

- Baccalauréat STI2D (mention bien)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- HTML
- CSS
- PHP
- JavaScript
- Oracle / MariaDB
- Java

OUTILS

- GitLab / GitHub
- Suite JetBrains
- Visual Studio Code
- Docker Desktop

LANGUES

- Portugais - langue maternelle
- Français - niveau bilingue
- Anglais - niveau C1

STATUT

Étudiant de 21 ans en 3ème année de BUT informatique. Je suis à la recherche d'un stage de 18 semaines débutant le 20 avril 2026.

PROJETS (EN ÉQUIPE)

- AnimeCritik** 2026
Conception et création d'un site web en VueJS et d'une API en Symfony qui permettent à des utilisateurs de critiquer et noter des animes. N'importe quel utilisateur peut ajouter un anime mais il doit attendre la validation par un admin pour être visible par tous.
- MyAvatar** 2025
Création d'un site web (en JavaScript pour le front et Symfony en back) permettant de centraliser tous ses liens, et héberger une photo de profil pour qu'elle soit accessible via une URL.
- Application de poursuite d'études** 2025
Conception et création d'un site web responsive de gestion de notes en PHP, HTML & CSS relié à une base de données (sous MariaDB), et avec la gestion des sessions et cookies. Le tout en utilisant une méthode agile de gestion de projet.
- TRAINS** 2024
Programmation en Java du jeu de cartes "TRAINS", avec un nombre de joueurs variable + conception d'une interface graphique en JavaFX. Une seconde partie de ce projet s'est concentrée sur les graphes et les algorithmes relatifs à ceux-ci (création, modification & fusion optimisée de graphes, obtention d'information sur les arêtes).
- E3Cète** 2024
Programmation (back-end uniquement) d'un jeu de cartes à un joueur en Java, à partir de quelques classes et en-têtes de fonctions données. Il a notamment fallu recréer des algorithmes de tri de nombres.
- Portfolio:** <https://moreirap-p.github.io/Portfolio/>

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

03/02/2025 - 28/03/2025

- Stage de Développement FullStack chez Geomatys

Amélioration de la partie cliente (en JavaScript sous le Framework VueJs) du portail sur la nuisance moustique, avec adaption de l'API java.

